



## Comunicato Ufficiale n. 48 del 05/04/2019

Stagione Sportiva 2018/2019

Si comunica che tutti i documenti devono essere trasmessi via e-mail ai seguenti indirizzi:

<a href="mailto:dpfirenze@lnd.it">dpfirenze@lnd.it</a>	comunicazioni varie ed orari settimanali
<a href="mailto:approvazionetorneifi@lnd.it">approvazionetorneifi@lnd.it</a>	regolamenti e variazioni orari Tornei Società
<a href="mailto:refertiattbasefi@lnd.it">refertiattbasefi@lnd.it</a>	referti raggruppamenti, referti gare e referti tornei Società

*Da giovedì 01 novembre 2018 la linea fax 0557472706 non è più attiva*

## **1. COMUNICAZIONI F.I.G.C.**

...omississ...

## **2. COMUNICAZIONI L.N.D.**

...omississ...

## **3. COMUNICAZIONI COMITATO REGIONALE**

### **3.1. CONSIGLIO DIRETTIVO**

...omississ...

### **3.2. SEGRETERIA**

...omississ...

## **4. SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO**

...omississ...

## 5. COMUNICAZIONI DELEGAZIONE PROVINCIALE

### MINUTO DI RACCOGLIMENTO

La FIGC ha disposto un minuto di raccoglimento per ricordare le 309 vittime del sisma che flagellò la città dell'Aquila nella notte del 6 aprile 2009. In tutti i campionati di calcio, prima dell'inizio delle gare in programma nell'imminente weekend del 6 e 7 aprile, verrà letto dallo speaker dell'impianto (ove presente impianto fonico), il seguente messaggio:

In occasione del decennale della tragedia de L'Aquila, dove hanno perso la vita 309 innocenti tra cui tantissimi giovani, il mondo del calcio si ferma in questi istanti per ricordare tutte le vittime delle catastrofi che hanno flagellato l'Italia. Vogliamo testimoniare vicinanza a tutti coloro che hanno sofferto e ancora soffrono per queste gravi perdite, ma anche cogliere l'occasione per riflettere sul valore della vita e auspicare una maggiore attenzione nella messa in sicurezza del Paese, a tutti i livelli.

## **ATTIVITA' DI BASE**

### **RIUNIONI ORGANIZZATE DALLE SOCIETA'**

Lunedì 08 aprile 2019 ore 21:00 la Società **RINASCITA DOCCIA** organizza, presso il proprio impianto sportivo, Viale XX Settembre - Sesto Fiorentino, una riunione aperta a tutti dal seguente tema:

#### **CALCIO FEMMINILE, CRESCITA DI UN MOVIMENTO SEMPRE PIU' ITALIANO**

Relatore : Binazzi Eleonora

-----

## FESTA PROVINCIALE GRASSROOTS EVOLUTION

Le squadre classificate dalla 1° alla 24° posizione utile della Classifica Meritocratica tra le Scuole Calcio Elite' e le Scuole Calcio riconosciute parteciperanno alla Festa Provinciale GRASSROOTS EVOLUTION.

La Festa Provinciale a 24 squadre si svolgerà presso i seguenti impianti sportivi:

Società A.S.D. Montespertoli - Via Volterrana Nord, Montespertoli - 13 aprile 2019

Ore 15.30

C.S. Scandicci 1908	S. Maria	Impruneta Tavarnuzze	Casellina
---------------------	----------	----------------------	-----------

Ore 17.30

S. Michele C. Virtus	Sales	San Donato Tavarnelle	Calcio Castelfiorentino
----------------------	-------	-----------------------	-------------------------

Società U.S. Molinense A.S.D. - Via del Torrente, Molin del Piano - 14 aprile 2019

Ore 09.30

Rinascita Doccia	Valdarno F.C.	Settignanese	Bagno a Ripoli
------------------	---------------	--------------	----------------

Ore 11.15

Sestese Calcio	Sancat	Belmonte A.G.	Lanciotto Campi
----------------	--------	---------------	-----------------

Società SSDARL Firenze Sud Sporting Club - Via Villamagna, Firenze - 14 aprile 2019

Ore 16.00

Giovani Fucecchio 2000	Pontassieve	Isolotto	Lastrigiana
------------------------	-------------	----------	-------------

Ore 18.00

Affrico	Fortis Juventus 1909	Montelupo	S. Lorenzo C.G.
---------	----------------------	-----------	-----------------

Le prime due classificate di ogni raggruppamento parteciperanno alla Festa Provinciale a 12 squadre che permette l'accesso alla Festa Regionale che si svolgerà nei giorni di sabato 18 e domenica 19 maggio 2019 (Volterra PI)

La Festa Provinciale a 12 squadre si svolgerà mercoledì 1 Maggio 2019 presso l'impianto sportivo della Società Firenzuola – Via Garibaldi, Firenzuola

## REGOLAMENTO FESTA PROVINCIALE GRASSROOTS EVOLUTION 2008

**Si comunica che i giochi da cinque (5) diventano quattro (4) per cui le tabelle di rotazione dei giocatori sono cambiate rispetto alla fase provinciale**

### REGOLAMENTO TECNICO GRASSROOTS EVOLUTION 2018/19

Ogni squadra dovrà presentare una lista composta da almeno 15 calciatori; nei quattro spazi gioco ci saranno però contemporaneamente 12 giocatori; i restanti 3 dovranno partecipare ad almeno uno dei successivi incontri di 20 minuti ciascuno.

È consentito l'ingresso in campo di 4 Tecnici/Dirigenti, regolarmente tesserati, per ogni squadra.

Le 24 squadre saranno divise in sei gironi:

- ▲ Tutte le squadre di ciascun girone s'incontrano tra di loro, per un totale di 60 minuti di attività divisi in 3 incontri di gioco di 20 minuti ciascuno.
- ▲ In ognuna delle due metà campo verranno creati n. **4 spazi gioco** in modo tale da coinvolgere contemporaneamente le 4 squadre partecipanti al raggruppamento.

Tempo di gioco: **5' in ogni spazio** per un totale di 20 minuti ad incontro. Il fischio di inizio e di termine sarà unico.

#### REGOLE GENERALI

Dopo la realizzazione di un gol, la ripresa del gioco avverrà posizionando la palla al centro.

In ogni situazione di ripresa del gioco, gli avversari dovranno posizionarsi ad una distanza di 3 metri.

La ripresa del gioco, sia che si tratti di rimessa laterale (con le mani o con i piedi), sia da palla al centro, sia la rimessa del portiere con palla ferma a terra, può essere fatta con passaggio o in conduzione autonoma. Non è possibile fare gol direttamente dalla rimessa.

Le punizioni potranno essere battute di prima, seconda o con conduzione, a scelta del giocatore.

In caso di fallo evidente, entro la zona di 3 metri dalla linea di fondo campo, ci sarà un tiro libero con traiettoria aerea (spazio 1 e 2) o rasoterra (spazio 3).

La zona dei 3 metri è considerata area di rigore, anche per il portiere.

Prospetto Rotazione dei Giocatori di entrambe le squadre**SQUADRA A**

Se il portiere resta fisso nella prima postazione:

	1° Spazio	2° Spazio	3° Spazio	4° Spazio
1° tempo	1 - 2 - 3	4 - 5 - 6	7 - 8 - 9	10 - 11 - 13
2° tempo	1 - 10 - 11	2 - 3 - 13	4 - 5 - 6	7 - 8 - 9
3° tempo	1 - 7 - 8	9 - 10 - 11	2 - 3 - 13	4 - 5 - 6
4° tempo	1 - 4 - 5	6 - 7 - 8	9 - 10 - 11	2 - 3 - 13

Se il portiere ruota insieme a gli altri compagni

	1° Spazio	2° Spazio	3° Spazio	4° Spazio
1° tempo	1 - 2 - 3	4 - 5 - 6	7 - 8 - 9	10 - 11 - 13
2° tempo	10 - 11 - 13	1 - 2 - 3	4 - 5 - 6	7 - 8 - 9
3° tempo	7 - 8 - 9	10 - 11 - 13	1 - 2 - 3	4 - 5 - 6
4° tempo	4 - 5 - 6	7 - 8 - 9	10 - 11 - 13	1 - 2 - 3

**Nel secondo e/o terzo incontro dovranno entrare il 14, 15 e 16****SQUADRA B**

Se il portiere resta fisso nella prima postazione:

	1° Spazio	2° Spazio	3° Spazio	4° Spazio
1° tempo	10 - 11 - 13	1 - 2 - 3	4 - 5 - 6	7 - 8 - 9
2° tempo	7 - 8 - 9	1 - 10 - 11	2 - 3 - 13	4 - 5 - 6
3° tempo	4 - 5 - 6	1 - 7 - 8	9 - 10 - 11	2 - 3 - 13
4° tempo	2 - 3 - 13	1 - 4 - 5	6 - 7 - 8	9 - 10 - 11

Se il portiere ruota insieme a gli altri compagni

	1° Spazio	2° Spazio	3° Spazio	4° Spazio
1° tempo	1 - 2 - 3	4 - 5 - 6	7 - 8 - 9	10 - 11 - 13
2° tempo	10 - 11 - 13	1 - 2 - 3	4 - 5 - 6	7 - 8 - 9
3° tempo	7 - 8 - 9	10 - 11 - 13	1 - 2 - 3	4 - 5 - 6
4° tempo	4 - 5 - 6	7 - 8 - 9	10 - 11 - 13	1 - 2 - 3

**Nel secondo e/o terzo incontro dovranno entrare il 14, 15 e 16**

## STRUTTURA DEGLI SPAZI GIOCO

### **Spazio 1 e 2** Costruzione

Spazio 18 x 18 m. Porta 4x2 m. Porticine 1,50 m. a 2,50 m. dall'angolo.

Nelle due porte è valido solo il gol rasoterra; se tocca il segna spazio il gol non è valido.

Dopo tre calci d'angolo, ciascuna squadra avrà a disposizione un tiro libero nella porta con traiettoria aerea (senza rimbalzo della palla) dalla riga opposta, senza portiere.

Porta 4x2 difesa dal portiere.

Retropassaggio e ripresa del gioco del portiere come da regolamento calcio a 11.

La squadra che difende le porticine effettua la ripresa del gioco da metà riga di fondo campo.

### **Spazio 3** Ampiezza

Larghezza: 18 m, lunghezza 16 m. Porticine 1,50 m a 2,50 m dall'angolo.

Gol rasoterra se tocca segna spazio NON valido.

Dopo 3 calci d'angolo compresi i 3 m laterali, tiro libero effettuato rasoterra con palla ferma dalla linea di fondo.

La squadra che difende le porticine, effettua la ripresa del gioco da metà riga di fondo campo.

### **Spazio 4** Calcio Forte

Due spazi adiacenti 8 m x 8 m da dove i giocatori devono calciare rasoterra oltre la linea di fondo campo avversaria, anche attraverso passaggi. Il punto non è valido se il pallone tocca il segna spazio.

Se l'avversario tocca la palla, ma finisce ugualmente oltre la linea di fondo, anche alta, il punto è valido.

La palla calciata alta o in possesso per oltre 10" determina il cambio.

La ripresa del gioco deve essere effettuata sempre con palla ferma sulla riga di fondo da parte della squadra dove la palla è uscita.

È valido il punto dopo calcio diretto o di prima intenzione, anche dalla riga di fondo campo.

Ogni giocatore, ad alta voce, dice il numero del punto realizzato.

### **Modalità di punteggio:**

Al termine di un incontro (20 minuti) si sommano i punteggi ottenuti in ogni spazio gioco da tutta la squadra e si attribuiscono 3-1-0 punti. Ogni squadra potrà totalizzare al massimo 9 punti ad incontro.

Poiché negli spazi 1 e 2 si effettua la stessa tipologia di attività, si sommano i gol dei due spazi.

## **REGOLAMENTO FESTA PULCINI 2008**

Le squadre che hanno partecipato alla manifestazione Grassroots Evolution e non rientrano nelle prime 24 della classifica meritocratica (escludendo le squadre "B") parteciperanno ad una ulteriore Festa Provinciale della categoria Pulcini 2008.

I raggruppamenti sono composti da 3/4 squadre.

### **Limiti di età**

Sono riservati alla categoria Pulcini II anno. Nati dal 01/01/2008 al 31/12/2008.

Ogni Società, in caso di estrema necessità, potrà inserire nell'elenco dei partecipanti, anche giocatori di età inferiore, purché abbiano compiuto l'ottavo anno di età.

### **Regolamento partita**

Le Società dovranno presentare al tutor regolare distinta e documento identificativo del giocatore (tessera federale o altro documento).

L'accesso al terreno di gioco è consentito ad un tecnico per Società, e ad un massimo di numero 3 Dirigenti per Società.

### **Saluti**

E' fatto obbligo ai giocatori e dirigenti delle squadre salutare il pubblico all'inizio e fine delle gare.

### **Equipaggiamento dei calciatori**

Per quanto riguarda le scarpe di gioco è consigliato l'uso di quelle con la suola in gomma a tredici tasselli.

E' obbligatorio l'utilizzo dei parastinchi.

### **Green Card**

L'arbitro potrà premiare i calciatori protagonisti di particolari gesti fair-play nei confronti di compagni ed avversari, esibendo un cartellino VERDE. Al termine dell'incontro i tecnici dovranno motivare ed avallare la "green card" nell'apposito spazio del referto gara.

### **Svolgimento dell'attività di ogni raggruppamento**

In ognuna delle due metà campo verranno creati n. 3 spazi gioco in modo tale da coinvolgere contemporaneamente le 4 squadre partecipanti al raggruppamento.

Tutte le squadre s'incontrano tra di loro per un totale di 45 minuti di attività divisi in tre tempi di gioco da 15 minuti ciascuno.

Durante i tempi di gioco non si possono effettuare sostituzioni con il sistema dei cambi volanti, se non per infortunio.

Il calciatore che esce per infortunio non potrà più partecipare alla gare successive.

Esempio: i calciatori inseriti nella distinta dal numero 11 in poi devono partecipare obbligatoriamente alla manifestazione nel II tempo di gioco (dal 16 minuto al 30 minuto) e ruotare come da programma di seguito.

## **Tempi di gioco e rotazione**

### **I tempo di gioco (dal 1 minuto al 15 minuti)**

Squadra A vs Squadra B

Squadra C vs Squadra D

#### Attività dal 1 minuto al 5 minuto:

Partita 3:3 più il portiere (1-2-3-4)

Gioco 1vs1 (5-6-7)

Calcio forte (8-9-10)

#### Attività dal 6 minuto al 10 minuto:

Partita 3:3 più il portiere (1-8-9-10)

Gioco 1vs1 (2-3-4)

Calcio forte (5-6-7)

#### Attività dal 11 minuto al 15 minuto:

Partita 3:3 più il portiere (1-5-6-7)

Gioco 1vs1 (8-9-10)

Calcio forte (2-3-4)

### **Il tempo di gioco (dal 16 minuto al 30 minuti)**

Squadra A vs Squadra C

Squadra B vs Squadra D

### **Il tempo di gioco (dal 31 minuto al 45 minuti)**

Squadra A vs Squadra D

Squadra B vs Squadra C

**Attenzione:** nei raggruppamenti a 3 squadre la durata degli incontri tra due società è di 18 minuti (in contemporanea nei tre spazi), tutte le squadre s'incontreranno tra di loro, il totale previsto per squadra è di 36 minuti di attività.

Il totale previsto per l'intero raggruppamento è di 54 minuti. In questo caso i campi delle tre attività verranno organizzati in una sola metà campo.

Le Società che si presenteranno con un numero minore di ragazzi (10) disputeranno i giochi in inferiorità numerica.

Al termine del raggruppamento, i tecnici e i dirigenti delle Società dovranno firmare per avallo il risultato riportato sul rapporto arbitrale che la SOCIETA' OSPITANTE dovrà far pervenire insieme alle distinte contenenti i nominativi dei giocatori delle squadre, alla Delegazione Provinciale di competenza ENTRO E NON OLTRE LE 48 ORE dalla data dell'espletamento della partita.

## **REGOLAMENTO TECNICO**

### **3c3 con portieri**

Partita libera giocata in uno spazio delle seguenti misure:

lunghezza mt 25

larghezza mt 20

Lo spazio dovrà essere delimitato da segna spazio.

Vengono conteggiati il numero di goal realizzati nelle porte di misure 4x2 mt.

Non c'è fuorigioco e la rimessa laterale dovrà essere effettuata con i piedi, con le mani o entrando in campo in conduzione libera.

Il portiere non può rilanciare il pallone con i piedi.

Come da regolamento è previsto il calcio d'angolo ed il calcio di rigore che sarà battuto da 7 mt.

### **1vs1**

Tre rettangoli adiacenti. Ogni rettangolo è lungo 12m e largo 8m; due porte di misura 1m. formate da segnaspaio o paletti.

Tre giocatori per squadra.

In ognuno dei tre campi si gioca un 1vs1 con l'obiettivo di realizzare una rete nella porta avversaria.

Non è previsto lo svolgimento del calcio d'angolo, se la palla esce per tre volte oltre la linea di porta avversaria si effettua un calcio libero (battuto dalla propria linea di porta) senza opposizione da parte dell'avversario.

Ogni minuto si cambiano gli abbinamenti dell'1vs1.

### **Calcio forte**

Tre giocatori per squadra.

Due spazi adiacenti 8 mt x 8 mt. da dove i giocatori devono calciare rasoterra oltre la linea di fondo campo avversaria, anche attraverso passaggi. Il gioco non si sviluppa in modo alternato.

Se l'avversario tocca la palla, ma finisce ugualmente oltre la linea di fondo, anche alta, punto valido.

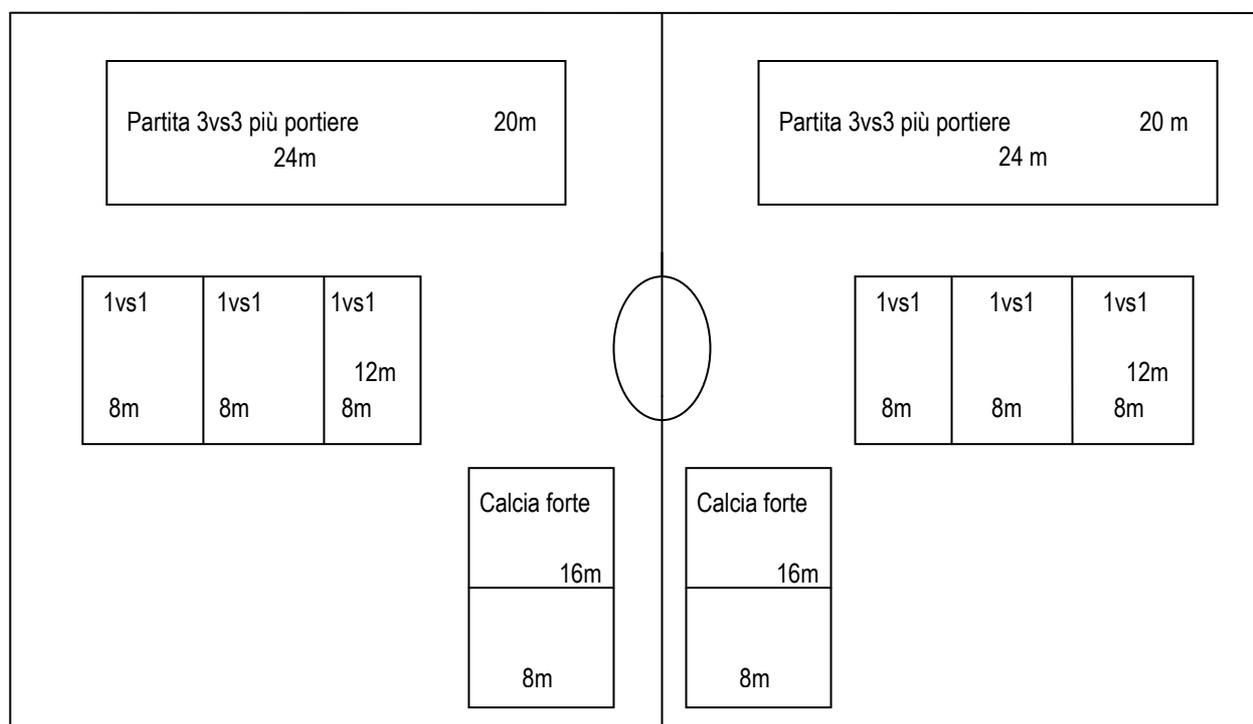
Palla calciata alta o in possesso oltre 10", determina il cambio.

Ripresa del gioco sempre con palla ferma sulla riga di fondo da parte della squadra dove è uscita la palla.

Valido il punto dopo calcio diretto o di prima intenzione, anche dalla riga di fondo campo. Ogni giocatore, ad alta voce, dice il numero realizzato.

## DISPOSIZIONE DEI GIOCHI

(Esempio di disposizione dei campi)



La manifestazione si svolgerà presso i seguenti impianti:

Società F.B.C. Cambiano United A.S.D. - Via S. Aleramo, Castelfiorentino - sabato 13 aprile 2019

Ore 15.00

CERTALDO	CG AURORA MONTAIONE	AVANE	LIMITE E CAPRAIA
----------	---------------------	-------	------------------

Ore 16.30

PONTE A ELSA 2005	PONZANO	FLORENCE S.C.	SAN GIUSTO LE BAGNESE
-------------------	---------	---------------	-----------------------

Ore 18.00

VIRTUS GAMBASSI T.	SANCASCIANESE CALCIO	EMPOLI GIOVANI	SPORTING ARNO
--------------------	----------------------	----------------	---------------

Società U.S.D. Cerbaia - Piazza Padre Balducci, Cerbaia - sabato 13 aprile 2019

Ore 15.00

LAURENZIANA	ALBERETA SAN SALVI	FIRENZE SUD	-
-------------	--------------------	-------------	---

Ore 16.30

RESCO REGGELLO	MOLINENSE	FLORIA 2000	AICS CAMPO DI MARTE
----------------	-----------	-------------	---------------------

Ore 18.00

GREVIGIANA	CLUB SPORTIVO FI	RIGNANESE	VIRTUS FIRENZE
------------	------------------	-----------	----------------

Società A.S.D. La Nuova Pol. Novoli - Via Corelli, Firenze - sabato 13 aprile 2019

Ore 15.00

S. BANTI BARBERINO	SANDRO VIGNINI VICCHIO	PELAGO	S. PIERO A SIEVE
--------------------	------------------------	--------	------------------

Ore 16.30

LA NUOVA POL. NOVOLI	SCARPERIA	ALLEANZA GIOVANILE	AUDAX RUFINA
----------------------	-----------	--------------------	--------------

Società Pol. Real Cerretese A.S.D. - zona sportiva Caracosta, Cerreto Guidi - domenica 14 aprile 2019

Ore 15.00

AUDACE LEGNAIA	SIGNA 1914	MONTEPERTOLI	-
----------------	------------	--------------	---

Ore 16.30

SORMS	PONTE RONDINELLA M.	VIRTUS RIFREDI	ATLETICA CASTELLO
-------	---------------------	----------------	-------------------

Ore 18.00

SESTO CALCIO 2010	FOLGOR CALENZANO	FIRENZE OVEST	AUDACE GALLUZZO O.
-------------------	------------------	---------------	--------------------

## ATTIVITA' SCOLASTICA

NESSUNA COMUNICAZIONE

## 6. RISULTATI GARE

NESSUNA COMUNICAZIONE

## 7. GIUSTIZIA SPORTIVA

### Decisioni Giudice Sportivo

Il Giudice Sportivo Territoriale Lorenzo Rocchi, coadiuvato dai Sostituti Nicola Roselli e Marco Ungar, dal Rappresentante A.I.A. Piero Pierini e con assistenza alla Segreteria di Carlo Bigi e Lorenzo Fiorini, ha adottato le seguenti decisioni nella riunione odierna:

NESSUNA COMUNICAZIONE

## 8. ERRATA CORRIGE

NESSUNA COMUNICAZIONE

## 9. ALLEGATI

Allegato al presente C.U.:

- Graduatoria Meritocratica definitiva - Stagione Sportiva 2018/2019

## 10. CALENDARIO GARE

NESSUNA COMUNICAZIONE

---

PUBBLICATO IN FIRENZE ED AFFISSO ALL'ALBO DELLA DELEGAZIONE DI FIRENZE IL 05/04/2019

---

Il Segretario  
Anna Naldi

Il Delegato  
Roberto Bellocchi

## GRADUATORIA MERITOCRATICA DEFINITIVA 2018/2019 - PROVINCIA DI FIRENZE

	SOCIETA'	A	B	C	D	E	F	G	H	I	L	M	N	O	TOT1	A1	B1	C1	D1	E1	F1	G1	H1	TOT2	TOTALE
1	AFFRICO	162	248	100	190	0	75	230	250	350	0	350	0	1200	3155	0	0	0	0	0	200	0	0	200	2955
2	CS SCANDICCI 1908	112	192	100	140	0	0	150	250	350	0	350	0	1200	2844	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2844
3	GIOVANI FUCECCHIO 2000	168	257	100	200	0	75	140	250	0	0	350	0	1000	2540	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2540
4	SESTESE CALCIO	151	249	100	220	0	0	180	50	0	0	350	0	1200	2500	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2500
5	RINASCITA DOCCIA	116	272	100	150	15	50	180	150	0	350	350	0	800	2533	0	0	0	0	0	0	0	50	50	2483
6	S. MICHELE C. VIRTUS	135	152	110	100	0	25	180	250	0	0	350	0	1200	2502	0	0	0	0	0	100	50	0	150	2352
7	FORTIS JUVENTUS 1909	77	220	0	130	0	25	180	250	0	0	350	0	1100	2332	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2332
8	S. MARIA	75	197	0	160	0	0	100	200	0	0	350	0	1100	2182	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2182
9	PONTASSIEVE	99	173	100	150	0	25	140	100	0	0	350	0	900	2037	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2037
10	SANCAT	83	139	100	110	0	0	190	250	350	0	350	0	350	1922	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1922
11	VALDARNO FC	60	178	0	160	0	25	190	150	350	0	0	0	900	2013	0	0	0	0	0	0	100	0	100	1913
12	SALES	143	217	100	150	0	75	110	250	0	0	0	0	900	1945	0	0	0	0	0	0	0	50	50	1895
13	SAN DONATO TAVARNELLE	94	114	100	70	0	0	80	200	350	0	0	0	800	1808	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1808
14	SETTIGNANESE	81	165	100	130	0	0	130	200	0	0	350	0	1000	2156	0	0	0	0	0	0	100	250	350	1806
15	ISOLOTTO	32	150	0	130	0	0	80	150	350	0	350	0	700	1942	0	0	0	50	0	0	50	75	175	1767
16	BELMONTE A.G.	93	221	100	180	0	75	50	150	0	0	350	0	400	1619	0	0	0	50	0	0	0	0	50	1569
17	IMPRUNETA TAVARNUZZE	50	100	100	90	0	0	170	200	0	0	350	0	550	1610	0	0	0	0	0	0	0	50	50	1560
18	MONTELUPO	84	203	0	180	0	0	150	200	0	0	350	0	350	1517	0	0	0	0	0	0	0	25	25	1492
19	CALCIO CASTELFIORENTINO	40	131	0	70	0	0	150	150	0	0	350	0	600	1491	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1491
20	BAGNO A RIPOLI	65	50	100	80	0	0	190	250	0	0	350	0	350	1435	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1435
21	LASTRIGIANA	63	134	100	90	0	0	160	200	350	0	0	0	400	1497	0	0	0	0	0	0	0	100	100	1397
22	LANCIOTTO CAMPI	95	104	100	100	0	0	180	100	0	0	0	0	700	1379	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1379
23	CASELLINA	68	142	100	100	0	0	140	0	0	0	0	0	900	1450	0	0	0	0	0	0	0	75	75	1375
24	SAN LORENZO C. G.	73	191	0	140	0	0	150	0	0	0	0	0	800	1354	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1354
25	GREVIGIANA	71	100	100	70	0	0	150	150	0	0	0	0	650	1291	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1291
26	SPORTING ARNO	92	141	100	110	0	0	190	0	0	0	0	0	700	1333	0	0	0	50	0	0	0	0	50	1283
27	ATLETICA CASTELLO	91	146	100	100	0	75	80	0	0	0	0	0	700	1292	0	0	0	0	0	0	0	25	25	1267
28	FIRENZE OVEST	50	125	0	110	0	0	230	0	0	0	0	0	750	1265	0	0	0	0	0	0	0	75	75	1190
29	FIESOLE CALCIO	65	120	100	80	0	0	170	250	0	0	350	0	250	1385	0	0	0	0	0	0	100	100	200	1185
30	S. BANTI BARBERINO	78	137	100	70	0	25	150	0	0	0	350	0	250	1160	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1160
31	LIMITE E CAPRAIA	67	112	100	110	0	0	70	100	0	0	350	0	250	1159	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1159
32	RESCO REGGELLO	99	100	100	90	0	0	140	150	0	0	0	0	400	1079	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1079
33	AUDACE GALLUZZO OLTRARNO	60	185	0	140	0	75	140	0	0	0	0	0	550	1150	0	0	0	0	0	0	0	125	125	1025

## GRADUATORIA MERITOCRATICA DEFINITIVA 2018/2019 - PROVINCIA DI FIRENZE

	SOCIETA'	A	B	C	D	E	F	G	H	I	L	M	N	O	TOT1	A1	B1	C1	D1	E1	F1	G1	H1	TOT2	TOTALE	
34	LA NUOVA POL. NOVOLI	71	109	100	80	0	25	190	200	0	0	0	0	300	1075	0	0	0	0	0	0	0	75	75	1000	
35	FIRENZE SUD SPORTING CLUB	79	115	100	70	0	25	160	150	0	0	0	0	250	949	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	949
36	AUDAX RUFINA	61	124	100	120	0	25	70	150	0	0	350	0	550	1550	0	0	0	0	0	0	50	650	700	850	
37	AUDACE LEGNAIA	50	160	0	120	0	0	150	100	0	0	0	0	300	880	0	0	0	0	0	0	50	0	50	830	
38	SANCASCIANESE CALCIO	51	129	0	90	0	0	180	0	0	0	0	0	250	700	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	700
39	ALBERETA SAN SAVI	82	109	100	100	0	25	30	0	0	0	0	0	300	746	0	0	0	0	0	0	50	25	75	671	
40	SESTO CALCIO 2010	75	102	100	70	0	75	130	50	0	0	0	0	200	802	0	0	0	0	0	0	150	0	150	652	
41	D.L.F. FIRENZE CALCIO	50	100	100	50	0	0	30	0	0	0	0	0	0	330	0	0	0	0	0	0	0	0	0	330	
*	FIorentina ACF	160	158	100	100	0	0	0	0	0	0	0	0	1100	1618	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1618

\* Avendo rinunciato a partecipare alla Festa Provinciale, pur riconoscendo il punteggio acquisito viene considerata all'ultimo posto